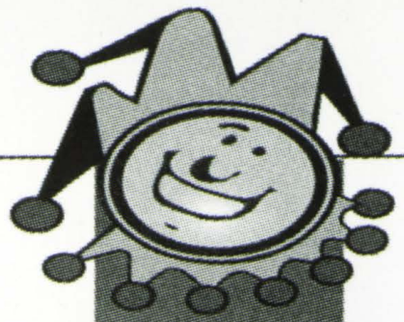
AMTEX PINBALL CLASSICS
Distributed By
Broderbund
D. Gottlieb & Co.™
ROYAL FLUSH
Erleben Sie echten Flipper
Spielfeld mit oder ohne Scrolling
ROYAL FLUSH
DIGITAL PINBALL
AMTEX™
PinBall
D. Gottlieb & Co.™
© 1994 Premier Technology, manufacturer of Gottlieb pinball machines. All rights reserved. Amtex is authorized user. Copyright 1994 © Amtex Software Corporation
IBM Programming By
Mike Pot
Made In Canada
Printed In Canada
IBM®PC or 100% compatible with 386 or higher processor with 4MB RAM memory, 4MB of hard drive disk space
DOS 5.0 or higher.
Scrolling Playfield: VGA video card and monitor. Stationary Playfield: SVGA monitor and video card with VESA driver (Local bus not necessary).
SoundBlaster™ or 100% compatible sound card. PC speaker.
Keyboard and MS mouse or compatible.
CD-ROM Drive.
MPC
DOS
CD-ROM



Serial Nummer: ARSCCHB83YR

AMTEX™
Software Corporation
P.O. Box 572, Belleville, Ontario
Canada K8N 5B2
voice (613) 967-7900
fax (613) 967-7902

Amtex Software Lizenzvertrag

DAS BEILIEGENDE SOFTWAREPROGRAMM WIRD DURCH AMTEX AN KUNDEN ZUM NICHT-AUSSCHLIESSLICHEN GEBRAUCH AUF EINEM EINZELPLATZ-COMPUTER-SYSTEM LIZENZIERT, NACH MASSGABE DER UNTEN AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN.

Software Copyright 1994 AMTEX Software Corporation. Alle Rechte weltweit vorbehalten. Handbuch Copyright 1994 AMTEX. Alle Rechte weltweit vorbehalten. Es ist nicht erlaubt, irgendeinen Teil dieses Handbuches ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Amtex zu kopieren, zu reproduzieren, zu übersetzen oder auf ein elektronisches Medium oder in maschinell lesbare Form umzusetzen.

Lizenz

Sie haben das nicht ausschließliche Recht zur Nutzung des beiliegenden Programms auf einem Einzelplatz-Computer. Es ist nicht zulässig, das Programm über ein Netzwerk von einem Computer auf einen anderen zu übertragen. Es ist nicht erlaubt, Kopien des Programms oder der Dokumentation an Dritte weiterzugeben. Es darf eine (1) Kopie zum ausschließlichen Zweck der Sicherung erstellt werden. Sie dürfen die Software permanent von einem Computer auf einen anderen übertragen, jedoch nur, wenn alle Kopien der Software vom ersten Computer endgültig gelöscht werden.

SIE DÜRFEN WEDER DAS PROGRAMM NOCH DIE DOKUMENTATION ODER KOPIEN DAVON BENUTZEN, KOPIEREN, MODIFIZIEREN, IN UNTERLIZENZ VERGEBEN, VERMIETEN, VERLEIHEN, ÜBERMITTELN, ÜBERSETZEN ODER ÜBERTRAGEN, SOFERN DIES NICHT IN DIESEM VERTRAG AUSDRÜCKLICH ERLAUBT IST. ES IST NICHT ERLAUBT, DIE SOFTWARE IN IRGENDEINE PROGRAMMIERSPRACHE ODER EIN PROGRAMMIERFORMAT ZU KONVERTIEREN, DIE SOFTWARE ODER EINE KOPIE, EINE VERÄNDERTE ODER ZUSAMMENGESETZTE FORM DAVON ZU DEKOMPILIEREN ODER ZU DISASSEMBLIEREN, WEDER ALS EINZELNES NOCH ALS GANZES.

Beschränkte Garantie

DIESES PROGRAMM WIRD IM VORLIEGENDEN ZUSTAND GELIEFERT, OHNE IRGENDEINE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE. UNTER ANDEREM SIND DIE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN DER HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT UND DER EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECKE AUSGESCHLOSSEN. DAS RISIKO BEZÜGLICH ERGEBNISSE UND LEISTUNG DES PROGRAMMS TRÄGT DER KÄUFER. AMTEX GARANTIERT NICHT, DAß DIE FUNKTIONEN DES PROGRAMMS DEN ANFORDERUNGEN DES KUNDEN ENTSPRECHEN ODER DASS DER BETRIEB DES PROGRAMMS UNTERBRECHUNGS- UND STÖRUNGSFREI IST. Die einzige und ausschließliche Entschädigung für den Käufer oder Benutzer der Software und der begleitenden Dokumentation besteht in der Rückerstattung des Kaufpreises oder dem Ersatz des Produktes, nach freiem Ermessen von AMTEX.

Nur gegenüber dem Erstkäufer haftet AMTEX für die magnetische Diskette, auf der die Software verbreitet wird. Sie ist bei normaler Nutzung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern, und die Garantiezeit beträgt 90 Tage ab Kaufdatum. Sollte sich innerhalb der Garantiezeit herausstellen, daß die Diskette fehlerhaft ist, so wird diese Kostenlos von AMTEX ersetzt. Die Garantie bezüglich der Diskette wird beim Erhalt der Registrierkarte automatisch verlängert.

D. Gottlieb & Co. IBM

ROYAL FLUSH™

Bitte zuerst lesen

Royal Flush™ von AMTEX ist eine authentische Simulation des weltbekannten Flipperautomaten, der 1976 von Gottlieb® auf den Markt gebracht wurde. Es erwartet Sie ein spannendes, realistisches Flipperspiel voller Überraschungen und Aktion - wie Sie das von AMTEX gewohnt sind.

Packungsinhalt:

- Read-Me-First-Karte
- Anleitung
- Zwei DSHD-Programmdisketten

Schnellstart

Die Benutzer von Windows 3.x werden gebeten, vor dem Installieren und Spielen in die DOS-Ebene zurückzukehren. Für dieses hyperrealistische Spiel benötigt der Computer seine gesamte Rechenkapazität.

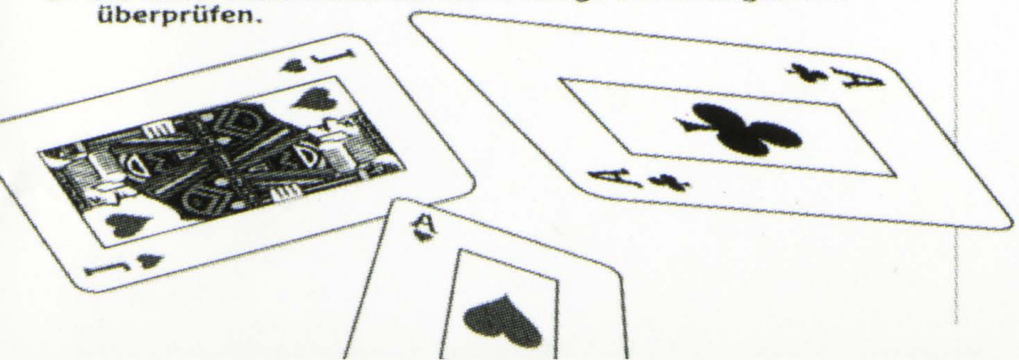
Systemanforderungen

IBM-kompatibler PC mit 386-Prozessor oder höher
4 MB RAM. 3 MB ohne Soundkarte. Auf Laptops mit Active-Matrix-Display ist das Spiel besonders scharf.
Scrollendes Spielfeld: VGA-Karte und -Monitor
Hochauflösendes stationäres Spielfeld: SVGA-Monitor und -Karte mit VESA-Treiber (Lokalbus nicht erforderlich)
Empfohlen: Sound Blaster™ oder kompatible Soundkarte, Maus

Falls Sie mit dem Betrieb von Royal Flush auf Ihrem System Probleme haben sollten, schlagen Sie bitte im Spielhandbuch nach. Darin sind Systemkonfiguration und Spielinstallation in allen Einzelheiten beschrieben. Sie finden dort auch viele interessante Spieltips!

Installieren von Royal Flush

1. Royal Flush Diskette Nr. 1 in das betreffende Laufwerk einlegen.
2. x:\install eingeben und <Eingabe> drücken (für x den Kennbuchstaben des betreffenden Laufwerks einsetzen); anschließend die Bildschirmanweisungen befolgen.Ihre Seriennummer befindet sich ganz vorne in der Anleitung.
3. Die Datei readme.txt auf kurzfristige Änderungen hin überprüfen.



Das Spiel

Starten von Royal Flush

1. Benutzer einer SVGA-Karte müssen den VESA-Treiber aktivieren (falls die Videokarte diesen nicht enthält). Beim VGA-Abroll-Screen-Betrieb ist dies nicht erforderlich.
2. In das Verzeichnis amtex\rylflush wechseln.
3. rf eingeben und <Eingabe> drücken.

Willkommen im Flipper-Cafe

Benutzen Sie Ihre Maus, um das Cafe zu erforschen. Sie können die Spielbereiche auch mit der <Tabulatortaste> durchgehen und mit <Eingabe> auswählen. Beispielsweise finden Sie hinter dem rückseitigen Glas des Royal Flush Flippers einige interessante Wege, Ihr eigenes Setup zu definieren. Wenn einem coolen Flipperspiel nichts mehr im Wege steht, werfen Sie einfach mit der Maus ein paar Münzen ein und klicken auf die Starttaste. Ach, Sie haben keine Maus? Dann drücken Sie <Ctrl-C>, um die Münzen einzuwerfen, und starten das Spiel mit <Ctrl-S>.

Steuertasten:

Münze einwerfen:	<Ctrl-C>
Neues Spiel:	<Ctrl-S>
Weiterer Spieler:	<Ctrl-S> (für jeden weiteren Spieler wiederholen)
Kugel abschießen:	<Alt>
Linke Flippertaste:	Linke <Umschalttaste>
Rechte Flippertaste:	Rechte <Umschalttaste>
Nach oben stoßen:	<Leertaste>
Um 45 Grad nach links stoßen:	Taste „/"
Um 45 Grad nach rechts stoßen:	Taste „z"

Weitere Computerbefehle:

Spielfeldanzeige synchronisieren (SVGA-Modus):	Zur Feinabstimmung Ihres hochauflösenden Displays können Sie mit <Ctrl-V> alle VESA-Modi durchgehen.
Spielstandanzeige (VGA-Modus):	Sie können die Leiste mit <Eingabe> ein- und ausblenden.
Ton:	Mit Taste „A" schalten Sie um zwischen PC-Lautsprecher/Soundkarte/Aus.
Spielpause:	Taste „P" für Ein/Aus
Zurück ins Cafe:	<ESC>
Vom Cafe zurück zu DOS:	<ESC>

Mausbefehle:

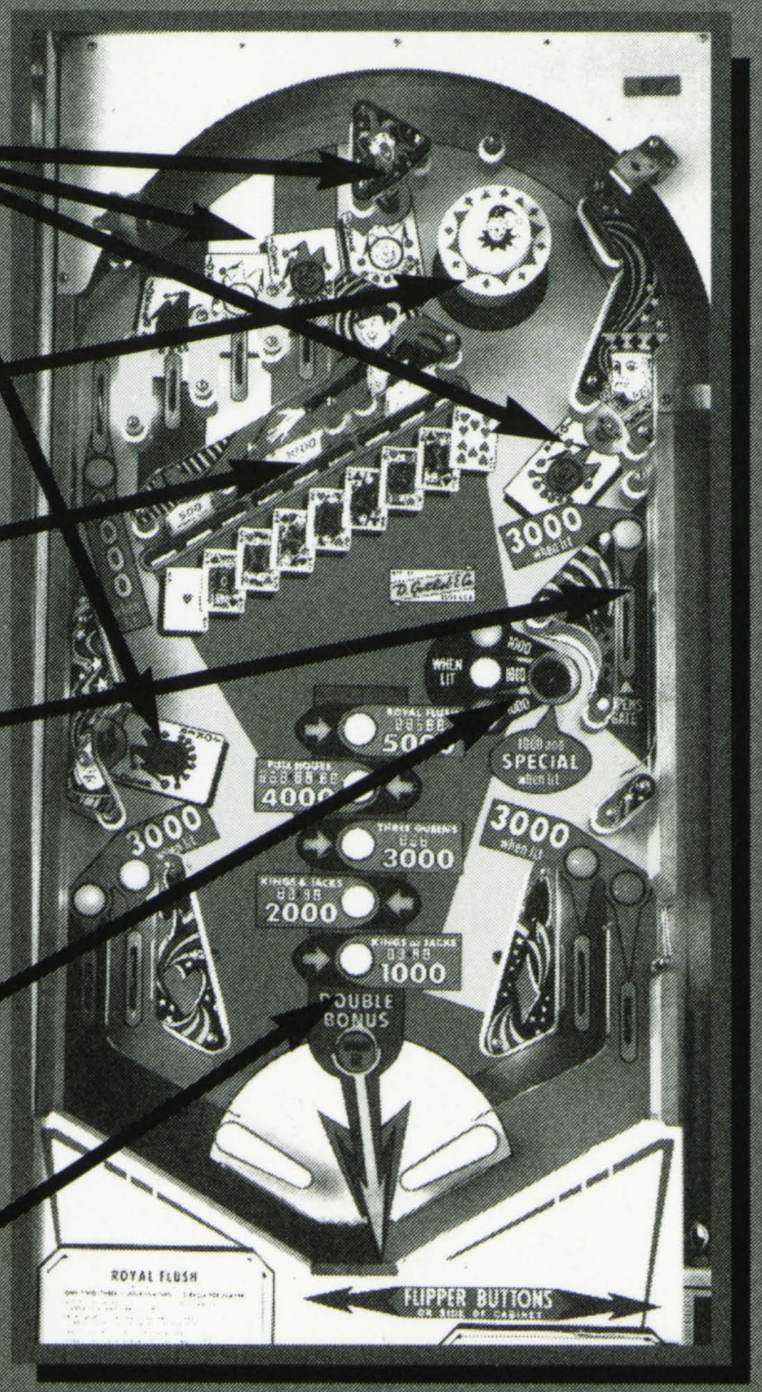
Kugel abschießen:	Linke Maustaste gedrückt halten, Maus zurückziehen, dann loslassen.
Flippertasten:	Sobald die Kugel im Spielfeld ist, die Flippertasten mit den Maustasten betätigen.
Magnetball-Modus:	Linke Maustaste gedrückt halten, um die Kugel über das Feld zu ziehen.

Sie haben einen Rekord erzielt?

Den sollten Sie abspeichern! Geben Sie Ihren Namen ein, und drücken Sie <Eingabe>.

Wie wird ROYAL FLUSH gespielt

ROYAL FLUSH™ Playfield Features



Jokers
Jokerbahnen oder Jokertargets leuchten um 3000 Punkte auf und erhöhen die Gesamtpunktzahl um 1000 Punkte. Beim Abschluß aller 3 Jokersequenzen leuchtet das „Special" auf.

Pop Bumper
Zählt 100 Punkte beim 5-Kugel-Spiel und 1000 Punkte beim 3-Kugel-Spiel.

Karten-Targets
Die versenkbaren-Targets erhöhen die Gesamtpunktzahl auf 4000. Wenn die versenkbaren Targets vollbracht sind, gibt es 3000 Punkte. Beim 3-Kugel-Spiel leuchtet das 3000-Punkte-Target

„Open Gate" Bahn
Erteilt 500 Punkte oder 3000 Punkte, wenn durch den weißen Joker aufleuchtet. Das „Open Gate" ist immer geöffnet und die Kugel kann zurück in die Kugelrückßtospur. Kommt die Kugel in die Schießspur, schließt sich das Gate automatisch

Die Grube
Erteilt 1000 Punkte und nochmal 1000 für jede Lampe, die durch den Joker aufleuchtet, maximal aber 4000 Punkte. Wenn alle Joker vollbracht sind, gibt es ein „Special". Beim 5-Kugel-Spiel geht das Licht an und aus, wenn die verschiedenen Bumpers getroffen werden.

Bonus-Punkte
Je nach vollbrachter Kartenkombination, werden diese Bonuspunkte erteilt.wenn die Kugel ins Aus geht. Beim 5-Kugel-Spiel werden sie bei der letzten Kugel verdoppelt. Beim 3-Kugel-Spiel verdoppeln sie sich bei der zweiten und dritten Kugel.